

Przedmiar Robót

Podstawa nakładu, opis pozycji, wyliczenie ilości robót			Ilość	Krot.	Jedn.
1 PRZEBUDOWA DROGI W HARKŁOWEJ - "POD LAS"					
Kod CPV 45233220-7 . Roboty w zakresie nawierzchni dróg					
1.001	KNR 231/1402/5 (1)	Ścinanie poboczy mechanicznie, szerokość ścinanych poboczy 50 cm, grubości do 10·cm, z odwozem ścinki na odległość do 1 km $\frac{99,00 \cdot 0,50 \cdot 2}{1} = 99,0$	~99,00		m2
1.002	KNNR 5/721/1	Cięcie nawierzchni mechanicznie, z mas mineralno-asfaltowych, głębokość 5·cm - w miejscu połączenia z jezdnią drogi o nawierzchni bitumicznej $\frac{11,00}{1} = 11,0$	~11,00		m
1.003	KNNR 6/802/3	Rozebranie nawierzchni z masy mineralno-bitumicznej o grubość 5 cm, ręcznie $\frac{11,00 \cdot 0,15}{1} = 1,65$	~1,65		m2
1.004	CJ 11/2005/6	Mechaniczne frezowanie nawierzchni asfaltowej na zimno, głębokość frezowania 6 cm $\frac{2,50 \cdot 2,00}{1} = 5,0$	~5,00		m2
1.005	KNNR 6/1005/6	Oczyszczenie nawierzchni drogowych, mechanicznie, nawierzchnia z bitumu $\frac{(11,00 + 2,50) \cdot 2 \cdot 9,00 + 90,00 \cdot 2,50}{1} = 285,75$	~285,75		m2
1.006	KNNR 6/1005/7	Skropienie istniejącej nawierzchni asfaltem w ilości 0.5 kg/m2	285,75		m2
1.007	KNNR 6/108/1 (1)	Miejscowe wyrównanie wyrw, kolein i nierówności w jezdni drogowej mieszanka mineralno - bitumiczną	20,000		t
1.008	KNNR 6/308/1 (4)	Nawierzchnie z mieszanek mineralno-bitumicznych (warstwa profilowa), mieszanka asfaltowa, grubość po zagęszczeniu 3 cm, masa grysowo-żwirowa $\frac{(11,00 + 2,55) \cdot 2 \cdot 9,00 + 90,00 \cdot 2,55}{1} = 290,475$	~290,47	0,75	m2
1.009	KNNR 6/309/2 (4)	Nawierzchnie z mieszanek mineralno-bitumicznych (warstwa ściernalna), mieszanka asfaltowa, grubość po zagęszczeniu 4·cm, masa grysowo-żwirowa $\frac{(11,00 + 2,50) \cdot 2 \cdot 9,00 + 90,00 \cdot 2,50}{1} = 285,75$	~285,75		m2
1.010	KNNR 6/113/5	Wyprofilowanie i utwardzenie obustronnych poboczy drogowych mieszanka tłuczniową, szerokość poboczy 25 cm, średnia grubość warstwy utwardzenia 6 cm po zagęszczeniu $\frac{99,00 \cdot 2 \cdot 0,25}{1} = 49,5$	~49,50	0,60	m2