

Zarządzenie Nr 216 / 2023
Wójta Gminy Skołyszyn
z dnia 19 grudnia 2023 r.

w sprawie sprzedaży drewna pozyskanego w trakcie realizacji zadania pn.: „Budowa parku turystyki i kultury poprzez zagospodarowanie terenu o powierzchni ok. 6,9 ha”

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 i art. 43 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2023 r., poz. 40 z późn.zm.) oraz art. 70¹ ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks Cywilny (t.j. Dz. U. z 2023 r., poz. 1610 z późn.zm.) oraz Zarządzenia Wójta Gminy Skołyszyn Nr 167/2023 z dnia 17 października 2023 r. w sprawie zasad gospodarki drewnem pochodzącym ze złomów lub wywrotów oraz wycinki drzew z nieruchomości stanowiących własność Gminy Skołyszyn:

Wójt Gminy Skołyszyn zarządza co następuje:

§ 1

1. Przeznacza się po raz kolejny do sprzedaży drewno pozyskane z wycinki i zabiegów pielęgnacyjnych przeprowadzonych w Parku w Skołyszynie podczas prac związanych z budową, w łącznej ilości 246,94 m³.
2. Sprzedaż drewna odbędzie się w drodze przetargu, w rozumieniu przepisów ustawy Kodeks Cywilny.

§ 2

1. Szczegółowe warunki sprzedaży drewna, o którym mowa w § 1 zawiera ogłoszenie o przetargu, stanowiące załącznik nr 1 do niniejszego Zarządzenia.
2. Ogłoszenie o przetargu zostanie opublikowane w następujący sposób:
 - 1) poprzez wywieszenie ogłoszenia na tablicy ogłoszeń w siedzibie Urzędu Gminy w Skołyszynie, 38-242 Skołyszyn 12;
 - 2) poprzez zamieszczenie ogłoszenia w Biuletynie Informacji Publicznej - www.bip.skolyszyn.pl .
 - 3) poprzez zamieszczenie ogłoszenia na stronie internetowej Gminy Skołyszyn – www.skolyszyn.pl .

§ 3

1. Do przeprowadzenia czynności związanych z przeprowadzeniem przetargu powołuje się Komisję Przetargową w składzie:
 - 1) Paweł Gutkowski – Przewodniczący Komisji.
 - 2) Wojciech Kras – Z-ca Przewodniczącego Komisji.

- 3) Grzegorz Szański - Sekretarz Komisji.
- 4) Katarzyna Warywoda – Członek Komisji.
- 5) Waldemar Jarek – Członek Komisji.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.



WÓJT
mgr Bogusław Kręcisz